



# Reglamento provisional de Regularidad y Navegación V22a

## XIV Survival

### • 1. Generalidades

- Este año, mantenemos el modo de **Regularidad**, y cambiamos el modo de **Orientación** utilizado en ediciones anteriores, por el de **Navegación Regular a Rumbos y Distancias**
- El formato de la XIV Survival sirve como entrenamiento para el Dakar Classic y el campeonato de España de regularidad en tierra del CERTT (Copa de España de Rallyes de Tierra)
- Modo **Regularidad (R)** consiste en realizar un recorrido preferentemente por tierra, donde los participantes deben seguir la velocidad media establecida en cada punto y estar lo más cerca posible del tiempo ideal durante todo el recorrido. Gana el equipo que menor puntuación obtiene
- Modo **Navegación Regular (NR)** consiste en navegar a waypoint (**Wp**) proyectados, con **Distancia** y **Rumbo** correlativos, manteniendo la regularidad en los Wp. Gana el equipo que menor puntuación obtenga, y en caso de empate el que menor distancia haya recorrido en los tramos cronometrados
- El modo **Regularidad** es apto para turismos, SUV y 4x4 sin importar su antigüedad, estableciendo 2 categorías para cada modalidad, en función de las velocidades medias que nunca superarán los 30 Km/h en pista. Cualquiera de los vehículos aptos, puede inscribirse en la categoría que desee
  - **R1** Velocidad adecuada para turismos
  - **R2** Velocidad incrementada en 10 Km/h con respecto a **R1** (Recomendable solo 4x4)
- El modo **Navegación** es apto únicamente para vehículos 4x4, con velocidades que no superaran los 30 Km/h de velocidad media, con una sola categoría
  - **NR** Navegación Regular
- La víspera del comienzo del evento se podrá realizar el tramo prólogo las veces que se quiera. Solo se admitirán cambios de **Modalidad** y **Categoría** hasta el cierre de las verificaciones de la víspera del evento
- Por seguridad se entregará en un sobre cerrado en la salida **DSS**, una memoria USB con el fichero de Wp en formato .Gpx, debiendo devolverlo en la llegada **ASS**. En el caso de devolverlo abierto o no devolverlo, sea cual sea el motivo, penalizará con **1000** puntos. Es recomendable llevar alguna App de navegación, como TwoNav, OruxMap, etc. o cualquier Gps para poder utilizar el fichero
- El control y navegación de las etapas se realizará con la App de Android **NaviRaid Classic**, que será proporcionada por la organización a todos los participantes



- **2. Itinerarios**

- Recorridos en un 99% por pistas de tierra, que pueden presentar ciertas dificultades siempre superables
- Los tramos intermedios por carretera, dentro del sector de regularidad, serán igualmente de regularidad con velocidades más altas
- Puede haber tramos intermedios de enlace, entre tramos de regularidad
- Itinerarios diferentes para cada modalidad

- **3. Equipamiento Necesario. Verificaciones**

- Ruedas mixtas y protecciones de bajos, recomendables
- Extintor de al menos 2 kilos o de tipo Antorcha
- Rueda de repuesto tamaño normal, gato de elevación y llave de ruedas
- **1 Smartphone o Tablet Android 7 o superior, con GPS + GLONASS, cable de alimentación y tarjeta SIM con Datos móviles (Algunos dispositivos pueden no ser compatibles con la App)** (se recomienda cobertura de datos **Movistar** o de cualquier operador que utilice su red)
- Alimentador de toma de mechero para 2 USB 5V (Smartphone/Tablet y Data Logger)
- App **Classic** instalada
- App de Gestor de ficheros **File Manager Plus** instalado en el dispositivo
- **1 Tablet/ Smartphone con Adobe Read** instalado, para visualizar los **Pdf** de los Road Book, en el caso de que haya etapas con modo Road Book, o llevarlos impresos
- Botiquín, contenido básico obligatorio:
  - Gasas estériles (1 caja)
  - Vendas elásticas 10x10 (2 unidades)
  - Agua oxigenada (100 cc)
  - Betadine (1 unidad)
  - Esparadrapo (1 unidad)
  - Analgésicos tipo paracetamol o similar (1 caja)
  - Pomada o tul graso específico para quemaduras (1 caja)
  - Manta térmica (2 unidades)
  - Medicación propia de uso habitual

- **4. Tipos de Waypoint y Controles de Regularidad**

- **Denominación de los Waypoint**
  - Los waypoint o casillas del Road Book se numeran con 3 dígitos correlativos, ejemplo: **021**
  - Aparte de la numeración, algunos waypoint pueden ser de un tipo determinado que se pondrá siempre a la derecha del número, según los apartados que se indican a continuación
- **Waypoint de Enlaces y Final de Etapa**
  - **EDSS** Salida de Enlace libre hacia el **DSS** , ejemplo: **001 EDSS**
  - **DSS** Salida de Etapa, ejemplo: **001 DSS**
  - **ENL** Wp de Enlace (**CH LIAISON**), ejemplo: **002 ENL**
  - **ASS** Fin de Etapa, ejemplo: **145 ASS**
  - **ASSE** Enlace final hacia el Finis, ejemplo **145 ASSE**
  - **FIN** Lugar de concentración después del Fin de Etapa (**CH LIAISON**), ejemplo: **202 FIN**

Los **ASS** y **ASSE** tienen un margen de llegada sin penalizar de 15', a partir de los cuales penaliza a razón de 5 puntos por minuto

- **Controles de Salida y Llegada Tramo de Regularidad**

- **SRT** Comienzo de tramo de regularidad virtual, ejemplo: **000 SRT**
- **FRT** Fin de tramo de regularidad, ejemplo: **176 FRT**

Estos controles, generalmente son virtuales sin presencia de comisario, aunque si se indica en el Briefing podrán ser presenciales con comisario

- **Controles de Tiempo de Regularidad**

- **CTV** Control de tiempo de regularidad intermedio **visible** en segundos
- **CTS** Control de tiempo de regularidad intermedio **secreto** en segundos, coincidente con un Wp o casilla del Road Book
- **CTO** Control de tiempo de regularidad intermedio **oculto** en segundos, situado entre Wp o casillas del Road Book
- **CPR** Control de tiempo de regularidad intermedio **visible** en minutos

Están colocados a una distancia superior a **1000** metros de los Wp **SRT**, y **CPH**

**##** La **No** validación de cualquiera de estos controles en su radio de 15 metros, será control saltado sumando **500** Puntos por control

- **Control de paso de Limitación de velocidad**

- **DZ** Tramo con velocidad limitada siempre que la organización lo estime necesario. Se establece una velocidad máxima a partir de este Wp que no afecta a la velocidad media en curso, ejemplo: **056 DZ**

La velocidad del tramo **DZ** no tiene margen, por lo que en caso de superarla penalizará según se indica en la tabla de penalizaciones

La validación de todos los WP **DZ** hasta el **FZ** es obligatoria para poder controlar la velocidad. Cada Wp **DZ** no validado, sea cual sea el motivo se considerará como un control saltado y penalizará **500** Puntos

- **FZ** Fin de tramo de velocidad limitada (No se considera control de paso), ejemplo: **060 FZ**  
El saltarse un **FZ** implica el seguir con la velocidad máxima del **DZ** hasta validar el siguiente waypoint, sin que haya lugar a reclamaciones por excesos de velocidad, o por no poder alcanzar la velocidad media

- **Peligros**

- **PL1** Lugar en la que hay que prestar atención al terreno
- **PL2** Debe reducir velocidad y prestar especial atención del terreno
- **PL3** Reducir al máximo la velocidad y máxima atención del terreno

- **Informativos de carreteras**

- **ASF** Entramos en tramo de asfalto, de carretera o pista asfaltada (no incluye calles de ciudades)  
No dejarlo hasta llegar a un **DASF**
- **DASF** Dejamos el tramo de asfalto de carretera y volvemos a tierra

- **Control de paso Horario**

- **CPH** Es un control de paso dentro de un tramo o entre tramos de regularidad, en el cual hay que detenerse el tiempo indicado en el carnet de etapa, con o sin presencia de la organización, con el objeto de poder visitar lugares de interés, descansar, almorzar, repostar, control de participantes, etc. Con las siguientes características:
  - **Classic** nos indicará el tiempo restante desde que se valida
  - Si el **CPH** está dentro de un tramo, al validar el **CPH** y durante el tiempo de parada establecido para el mismo, se detiene el contador de tiempo de regularidad, continuando en el momento que este se cumpla
  - Si el **CPH** está entre tramos, hay que detenerse el tiempo indicado, debiendo salir de su radio antes de los dos minutos siguientes. En caso de sobrepasar este tiempo sin salir de su radio de 100 mts. se penalizará con 100 puntos
  - Una vez validado, hay que parar el tiempo establecido y no retirarse más de 100 mts. del waypoint
  - Si por cualquier motivo se aleja más de **100** mts. antes de cumplir el tiempo, se considerará saltado el control y penalizará **500** Puntos, continuando desde ese momento el contador de tiempo de regularidad, en el caso de estar situado dentro de un tramo de regularidad
  - La **No** validación o el incumplimiento del tiempo de parada establecido penaliza **500** puntos

- **Waypoint / Casillas del Road Book que no son control de paso ni de regularidad**

- El saltarse o no validar en su radio cualquier waypoint o casilla del Road Book, diferente de los mencionados anteriormente, lleva consigo una penalización de 50 puntos, sin que haya lugar a reclamaciones

- **5. Modo REGULARIDAD - R1 y R2**

- La etapa del sábado será de **Rumbo** y la del domingo con **Road Book**, ambos tipos de navegación incorporados en la App **Classic**:

- **Rumbo.** Navegación por medio de la flecha de dirección sin Road Book, que indicará siempre el rumbo y distancia en línea recta a seguir hacia el siguiente waypoint

En este modo se entrega la tabla de velocidades medias en formato **Pdf** antes del evento, y en papel en la salida

La App muestra lo siguiente:

- Flecha de navegación en todo el recorrido
- Rumbo actual
- Velocidad media y máxima en curso
- Trip total y parcial
- Siguiendo Wp y último Wp validado
- Indicación visual y sonora de validación de los Wp
- Tiempo de etapa
- Distancia en línea recta al siguiente Wp
- Barra de navegación de Wp

- **Road Book.** Navegación con Road Book sin la flecha de navegación en el tramo de regularidad

En este modo se entrega el Road Book digital en formato **Pdf** antes del evento, e incluye las velocidades medias

La App muestra lo siguiente:

- Flecha de navegación solamente en los Wp **DSS, ASS, SRT, FRT, CPH**, y en tramos de enlace
- Rumbo actual
- Velocidad media y máxima en curso
- Trip Total y Parcial
- Siguiendo Wp y último Wp validado
- Indicación visual y sonora de validación de los Wp
- Tiempo de etapa

## El Road Book incluirá casillas con la distancia oculta X.XX, indicando únicamente la velocidad media, conociendo la distancia al llegar al Wp

## • 6. Modo NAVEGACION REGULAR - NR

- Navegación por tabla de Wp, rumbos y distancias en línea recta correlativos
- La tabla de rumbos, distancias y velocidades medias se entrega en papel en la Salida
- Entre la salida **DSS** y el inicio del primer tramo **SRT**, habrá un intervalo de 10' para replantear la etapa, teniendo comisario en ambos controles. El que no se presente en la salida de este primer **SRT** en su minuto, penalizará **1000** puntos y se recolocará en la última posición
- Todos los controles de tiempo, serán **CPR** y **FRT**, visibles y con apertura de flecha a 80 metros
- La App muestra lo siguiente:
  - Flecha de navegación solamente en los Wp **DSS, CPH, SRT, ASS**, más tramos de Enlace
  - Rumbo actual
  - Velocidad media y máxima en curso
  - Trip total y parcial
  - Siguiendo Wp y último Wp validado
  - Indicación visual y sonora de validación de los Wp
  - Tiempo de etapa
- Normativa de Navegación Regular
  - Distancia máxima permitida por carretera: **500** metros seguidos
  - Distancia más cercana permitida a las casas habitadas de un pueblo: **80** metros (Excepto por carreteras de circunvalación con el límite de **500** metros seguidos) (Los corrales, almacenes y eras alejadas de las viviendas están permitidos)
  - Prohibido circular por cualquier campo de cultivo, incluso estando yermo
  - Prohibido circular campo a través
  - Hay que hacer todos los Wp/controles por orden correlativo
  - Prohibido circular por vías verdes (Antiguo ferrocarril de vía estrecha, salvo que sea camino)
  - Al llegar a un control **CTV, SRT, FRT, CPH** hay que continuar en el mismo sentido, nunca invertir la marcha

Cada vez que se incumpla cualquiera de estas normas, se penalizará con 300 puntos

- Se permite circular por ramblas que sean caminos, aunque algunas no figuren en los mapas del IGN
- Los caminos rurales asfaltados no se consideran carreteras, estando permitidos como los de tierra

## • 7. Control de Tiempo y Regularidad

- La Regularidad se realizará en varios tramos o sectores selectivos que comienzan en los **SRT**, con controles de tiempo intermedios visibles, secretos, u ocultos **CTV, CTS, CTO, CPR** en función de la modalidad y en cantidad determinada por la organización, más el control de fin de tramo visible **FRT**. La cantidad de controles vendrá indicada en el carnet de etapa

- En **Regularidad** los segundos de diferencia al pasar por los controles, con un margen de **+ - 1"** con respecto al segundo estipulado, penalizarán a razón de **1** punto por cada segundo de diferencia de adelanto o atraso. La puntuación máxima por cada control será de **300** puntos
- En **Navegación** los minutos de diferencia al pasar por los controles, con respecto al minuto estipulado, penalizarán a razón de **10** puntos por cada minuto de diferencia de adelanto o atraso. La puntuación máxima por cada control, será de **300** puntos
- El radio de validación de los Wp / casillas del Road Book es de **15** metros excepto en el **DSS** y **SRT** que se reduce a **10** metros
- Habrá varios tramos / sectores de regularidad por etapa, entre la salida y la llegada. El inicio y final de los tramos puede ser virtual o presencial con comisario, según se indique en el briefing
- Entre dos tramos, habrá controles de paso horario **CPH** con un tiempo indicado en el carnet de etapa, en los cuales debemos detenernos para descansar, almorzar, etc. durante el tiempo indicado, cuyo no cumplimiento se considera control saltado con una penalización de **500** puntos
- Para controlar la regularidad, y navegación a rumbo y distancia, se os proporcionará la App **NaviRaid** dos semanas antes, que os guiará siempre con la máxima precisión de regularidad en posición con respecto a la teórica, y proyectar y navegar Wp



Como la app permite la creación de múltiples tramos de regularidad por el usuario, podéis practicar todas las veces que sea necesario antes del evento para familiarizaros con la App

También pueden utilizarse otras App como por ejemplo **Rabbit** para Android, o **RallyMeter** para Iphone/Ipad, etc. que realizan la misma función de regularidad que **NaviRaid**, aunque no para navegación a rumbo y distancia

#### • 8. Valoración, Envío de Datos y aspectos generales

- La valoración de **Classic** o el **Data Logger** y sus track son los únicos medios aceptados para valorar las etapas y su puntuación
- Al llegar al **ASS**, el equipo debe asegurarse siempre de que la App ha enviado los datos del dispositivo al servidor, enviándolos en modo manual si por cualquier motivo no lo ha hecho (Tiempo máximo para enviar los datos **20'** desde el minuto de llegada)

En el caso de que no sea posible enviar los datos, debe comunicarlo al comisario en el **ASS** o **FIN**

- No enviar datos dentro del tiempo máximo, se penaliza con **etapa nula** aplicando las penalizaciones de todos los controles
- En caso de haber tenido problemas con la App o el dispositivo, presentar una reclamación y entregar el Data Logger al comisario de Llegada para su valoración
- **Classic** realiza la valoración de cada equipo en tiempo real mostrando la puntuación en la pantalla de navegación
- La hora oficial será siempre la hora local del lugar donde se celebre el evento. **Classic** la referenciará con la hora **UTC** del sistema **GPS**
- El no validar en su radio de 15 metros cualquier control de los tipos **CPH, CTS, CTO, CTV, CPR, FRT, DZ** se considerará **control saltado**, sumando **500** puntos por control

El no validar en su radio de 15 metros cualquier Wp o casilla del Road Book sumará **50** puntos.

Cualquier reclamación relativa a la no validación en su radio de 15 metros, será siempre negativa

- El tiempo máximo de etapa entre **DSS** y **ASS**, vendrá indicado en el carnet de etapa, y será la suma de los tiempos de los tramos de regularidad, más el tiempo necesario del resto de tramos sin regularidad a la velocidad indicada, más 60' de margen el sábado y 30' el domingo. Una vez superado este tiempo, **Classic** finalizará la etapa automáticamente
- Para ayudarse en la navegación y la regularidad, se permite la utilización de cualquier programa, mapas, dispositivo de control de tiempos y regularidad, Terratrip, o medio auxiliar sin límite
- La organización por seguridad proveerá de planos del IGN en formato **.Rmap** para CompeGps, TwoNav y OruxMap
- **Classic** debe estar siempre en **primer plano**, por lo que cualquier llamada de teléfono o interacción con WhatsApp, Telegram, etc. inhabilitará el Gps del dispositivo con la posible implicación en penalizaciones, e incluso en el bloqueo de la App, en cuyo caso cualquier reclamación será negativa

Si es preciso contestar a la llamada, es mejor detener el vehículo y dejar en segundo plano la llamada. La App registra cada vez que cambia y retorna del estado de segundo plano

- Si por cualquier motivo se cierra la App **Classic**, se apaga o se cae el teléfono, etc. deben detenerse y volver a arrancar la App, que continuará con los mismos datos anteriores. Solamente se perderá la distancia recorrida y la validación de los Wp mientras ha estado apagada

Ante cualquier problema, se valorará el Data Logger

## • 9. Velocidades

- La velocidad media máxima en Tierra será de 30 km/h, incluso en caminos rurales con velocidad máxima de 50 km/h
- La velocidad máxima tendrá un margen en la App de **+20** km/h con respecto a la velocidad media en curso
- **Classic** graba un punto de Track cada 5", siendo en este momento cuando se valora la velocidad máxima
- **Classic** controla y avisa cada segundo de forma visual y sonora, tanto de la aproximación al límite de velocidad como del exceso
- La penalización por exceso de velocidad será de **250** puntos por cada tramo de 5" en que se supere, con un máximo de 10 penalizaciones
- Si se persiste en penalizar por excesos de velocidad, en cuanto se llegue a 11 penalizaciones, llevará consigo su penalización más la finalización de la etapa, con la penalización de todos los, **CPH, CTS, CTO, CTV, CPR, FRT** que falten a partir de ese momento

**## IMPORTANTE Si finaliza la etapa por sobrepasar los 10 Excesos de velocidad, la App se pone en modo de navegación elemental a rumbo sin auto ajustar terratrip, pudiendo incluso ser necesario avanzar los Wp manualmente en algunos casos ##**

- En los tramos de enlace del **EDSS** al **DSS**, y del **ASSE** al **FIN**, **Classic** no controla la velocidad

## • 10. Salida de etapa DSS

- La salida se realizará por categoría (R2, R1) (NR), por orden de dorsal la 1ª Etapa, y por clasificación de la etapa anterior las siguientes, salvo indicación expresa del comisario de salida. El intervalo de tiempo en la salida será cada 2 minutos
- En **Regularidad**, se saldrá del **DSS** en los minutos **impares**, y en los **SRT** en los minutos **pares**

En **Navegación**, se saldrá del **DSS** en los minutos **pares**, y en los **SRT** los **impares**

Podrán salir en paralelo las dos modalidades, con dos **DSS** y un primer **SRT** común

- En el briefing se comunicará el horario de salida del primer equipo, y antes del **DSS**, se entregará el carnet de etapa con el número de dorsal, debiendo poner el nombre del equipo. Cualquier cambio necesario en el reglamento será comunicado en el briefing
- Es obligatorio el uso del cinturón de seguridad y llevar las luces de cruce, de día o antiniebla encendidas durante todo el recorrido
- Antes de iniciar la etapa, debe seleccionarse el fichero del día, seleccionar la categoría e introducir la clave de activación que está en el carnet de etapa
- El control de salida se realizará siempre en la salida **DSS**. Si hay enlace previo desde el **EDSS**, la salida de este será libre y virtual, donde previamente se entregará el carnet de etapa, siendo obligatorio validar el Wp
- Los tramos de enlace son siempre con la navegación a **rumbo** activada, siendo dirigidos por la flecha de navegación
- El tiempo de etapa comienza siempre en el segundo cero del minuto de paso por el Wp **DSS**, y **Classic** nos guiará al punto exacto para su validación
- En el caso de que por cualquier circunstancia no esté preparado y bien configurado el dispositivo con **Classic** en el **control de salida**, se permite salir del puesto hasta un máximo de **10'**, tomando la salida cuando el comisario de salida le indique (generalmente el último de la categoría en curso, penalizando **100** Puntos)
- Llegar fuera de hora al **control de salida** supone lo siguiente:
  - Llegar antes del minuto marcado penaliza **50** Puntos
  - Llegar después de su minuto marcado penaliza **300** Puntos, tomando la salida cuando el comisario de salida le indique (generalmente el último de la categoría en curso)
  - Llegar con el **control de salida** cerrado se penaliza con **etapa nula**. (Puede tomar la salida y realizar la etapa, pero su penalización será la de Etapa Nula. Si sale después de que el coche escoba haya partido, realizará la ruta por su cuenta)
- El tiempo válido es el de la App **Classic** con la hora UTC suministrada por la señal de **GPS** en base a la hora Local
- Cualquier reinicio de datos en la App de la etapa una vez tomada la salida oficial con comisario, invalidará la etapa, considerándose **etapa nula** con su penalización correspondiente



## Control de Salida DSS con Comisario



- La salida física se compone de un puesto de **salida**, y otro puesto anterior de **espera** debiendo entrar con este orden: (Tiempos basados en salida cada 1')
  - 5' antes del horario de Salida, el equipo debe estar en el **preaviso** del Control Horario
  - 3' antes del horario de Salida, el equipo debe entrar en el **control horario**
  - 1' antes del horario de Salida, el equipo debe adelantarse al puesto de salida **DSS**
  - Cuando sea el segundo **0** del su minuto de salida, el comisario o el cronómetro le dará la orden de salir
- Los participantes de **Regularidad** saldrán del **DSS** en un minuto **Impar**, irán hasta el primer **SRT** situado a 100 metros, y saldrán del mismo al minuto **Par** siguiente. Ejemplo: Salida del **DSS** a las **08:51**; Salida del **SRT** a las **08:52**
- Los participantes de **Navegación** saldrán del **DSS** en un minuto **Par**, pararán a continuación **10'**, y en el minuto **11'** tomarán la salida en el **SRT** situado a 100 metros. Ejemplo: Salida del **DSS** a las **08:40**; Parán **10'** hasta las **08:50**; Salida del **SRT** a las **08:51**
- **10. Inicio de tramos selectivos de regularidad SRT**
  - El inicio de los tramos selectivos se hará siempre de forma virtual al llegar al Wp **SRT**, siempre en el segundo 0 de un minuto **par** para **regularidad**, e **impar** para **navegación**
  - Si hay coches esperando, haremos fila respetando la salida, en los minutos **pares** o **impares** que nos corresponda
  - En ningún caso efectuarán la salida más de un coche en el mismo minuto

## Control de Salida SRT Virtual sin Comisario



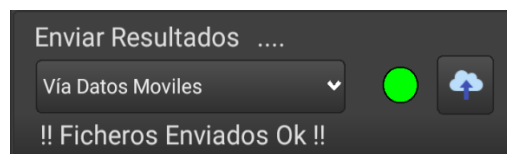
- **11. Llegadas a Fin de Tramo y de Etapa**
  - **Diagrama de Llegada FRT Virtual**

## Control de Llegada FRT Virtual sin Comisario

Valida la llegada lo más cercano a su segundo ideal y continua



- El control de llegada al **FRT** finaliza cada sector de regularidad, siendo siempre **virtual**. Si el equipo se detiene esperando que llegue su hora fijada, deberá hacerse a un lado dejando el camino libre para que pasen otros coches
- El control de llegada de fin de etapa **ASS**, tendrá un límite de tiempo, correspondiente al tiempo de Regularidad de toda la Etapa más 60' el sábado y 30' el domingo, viniendo especificado en el Carnet de etapa para cada categoría. Transcurrido este tiempo de etapa, **Classic** la dará por finalizada automáticamente
- El control de llegada de fin de etapa **ASS**, tiene un margen de 15' sin penalizar, penalizando a razón de 5 puntos por minuto, desde el minuto 16 hasta el minuto máximo de apertura de meta, 60' el sábado y 30' el domingo
- Tanto en el **FRT** como en el **ASS** y el **FIN**, cuando valide el Wp deben dejar la entrada al mismo libre parando a un lado si es necesario
- A su llegada al **ASS** o el **FIN** según se indique, el equipo debe entregar el carnet de etapa y el sobre con la memoria USB de Wp al comisario de llegada
  - No entregar carnet de etapa y el sobre de Wp al comisario de llegada en los siguientes 10' penaliza con **300 Puntos**.
  - En ese momento deben asegurarse de que los datos se han enviado, cambiando a la pantalla de ajustes (ver manual)



- El Data Logger en la etapa del sábado se lo pueden guardar los equipos, entregándolo solamente si presentan alguna reclamación. En la etapa del domingo es obligatorio su entrega al llegar al **FIN en el Hotel Calamocha** donde se les devolverá la fianza
- En el caso de haber tenido problemas con la App, el dispositivo, envío de datos, etc. comunicarlo al comisario de llegada y entregarle el Data Logger para su valoración
- Desde el minuto de llegada al **ASS** hay un tiempo máximo de **20'** para enviar los datos y presentar cualquier reclamación. Pasado este tiempo, no se admitirán reclamaciones, y si no se han enviado los datos sin justificación se considerará etapa nula
- En el caso de no enviar los datos, y de no entregar el Data Logger, la etapa se considerará nula

**## Desde la organización, no se recordará a ningún equipo que no se han enviado los datos, no dando lugar a reclamación alguna**

- **12. Reclamaciones**

- Para cualquier tipo de reclamación, a la llegada al **ASS** o **FIN** donde esté el comisario de llegada, deberá solicitar y rellenar la hoja oficial de reclamaciones. Tiempo máximo para presentar reclamaciones **20'** desde el minuto de llegada
- Junto con la hoja de reclamaciones cumplimentada deberá entregar una fianza de 20€, la cual se le devolverá en el caso de ser positiva la reclamación

Si la reclamación es negativa, los 20€ se donarán a Cruz Roja, publicándose en la web el justificante de la donación

El resultado de la reclamación se le comunicará al equipo por WhatsApp, email, o personalmente

- Para cualquier reclamación positiva achacable a la organización, se actuará de oficio para todos y se comunicará en el grupo de WhatsApp
- Para las reclamaciones de la clasificación, deberá presentarse igualmente la reclamación por escrito con la fianza de 20€, teniendo de tiempo hasta el inicio del briefing del domingo para la clasificación del sábado, y hasta 15' después de publicar la clasificación en el grupo de WhatsApp la del domingo

- **13. Ayuda entre participantes**

Se permite la ayuda entre participantes. Los retrasos que pueda tener el equipo que rescata corren siempre a su cargo

- **14. Auxilio entre participantes**

En el caso de prestar auxilio a otro equipo participante por accidente con lesiones o urgencia médica, la organización restituirá al equipo que la presta el tiempo que estuvo parado hasta la llegada de la organización. Indicar al dorso del carnet de etapa la hora, coordenadas, y equipo al que se asiste, e indicarlo al comisario de llegada

- **15. Asistencia de la Organización**

- Detrás del último participante irá al menos un coche escoba de la organización para intentar solucionar los problemas (En España está prohibido remolcar vehículos) en caso necesario con las siguientes penalizaciones
  - **300** puntos si recibe ayuda de organización
  - **100** puntos si cancela la solicitud
  - **1000** puntos si se marcha sin cancelar
- La organización lleva en todos sus vehículos el sistema de monitorización **NaviMon**, con la posición de todos los participantes enviada por **Classic**, supeditado a la cobertura de datos **GSM**
- En **Classic** se dispone del sistema **Alerta** para la solicitud de ayuda a la organización de cualquier tipo

- **16. Neutralización de la Etapa**

Si por cualquier motivo la organización decide neutralizar/finalizar la etapa antes de tiempo en algún waypoint, se debe finalizar la etapa en ambos dispositivos, desde la pantalla de ajustes, en el apartado finalizar etapa, introduciendo la clave de activación de la etapa



**Classic** de entrada lo considerará como si no se hubiera llegado a tiempo a meta, sumando las penalizaciones por los controles faltantes de realizar. La organización al elaborar la clasificación, quitará dichas penalizaciones

- **17. Abandono de la Etapa**

Si por cualquier motivo un equipo participante tuviera que abandonar la etapa antes de tiempo, y con el conocimiento de la organización, debe finalizar la etapa desde la pantalla de ajustes, en el apartado finalizar etapa, introduciendo la clave de activación de la etapa



**Classic** aplicará las penalizaciones por los controles saltados a partir de dicho punto

Caso de finalizar la etapa sin notificarlo a la organización o no realizar la finalización desde la App, se considerará como **etapa nula**

- **18. Empates entre los 3 primeros**

En caso de empate en las 3 primeras posiciones en la clasificación final de cada categoría, ganará el equipo que menos distancia ha recorrido en la etapa del domingo, si persiste el empate, se considerarán igualmente las distancias en la etapa del sábado

- **19. Comunicaciones entre participantes y organización**

- **Antes del comienzo de la XIV Survival**

Toda la información, documentación necesaria, mapas, App, News, etc. se colgará en la nube para poder descargarla los participantes, en un enlace que se comunicará por mail a los participantes que hayan realizado el pago del 100% de la inscripción

Dos semanas antes del evento, se creará un grupo de WhatsApp oficial para comunicaciones exclusivas con la organización, considerándose como tablón de anuncios oficial

De forma paralela, se creará otro grupo para comunicaciones y comentarios entre participantes, que se cerrará una vez terminado el evento

En el grupo oficial de comunicaciones con la organización, no se podrán realizar presentaciones, comunicaciones entre equipos, comentarios no relacionados con el desarrollo de la XIV Survival, subir vídeos, fotos, etc. Cualquier participante que no respete esta norma será dado de baja de este grupo

- **Durante la celebración de la XIV Survival**

Seguirán rigiendo las mismas normas que antes del evento, restringiendo la comunicación de los participantes a lo estrictamente necesario

- **Posterior a la celebración de la XIV Survival**

Una vez celebrada la entrega de premios de la XIV Survival, el grupo oficial quedará abierto a todos para cualquier tipo de comentario, fotos, vídeos, etc.

- **20. Penalizaciones**

- **No realizar una Etapa** por cualquier motivo penalizará con **500 Puntos** por cada uno de los, **CPH, CTS, CTO, CTV, CPR, FRT, ASS** omitidos

Motivo	Puntos
No Enviar los datos de Etapa de <b>Classic</b> ni entregar el <b>Data Logger</b>	Etapa Nula
No entregar el Carnet de etapa al Comisario en el <b>ASS</b> o <b>FIN</b> en el plazo de 10'	300
Llegar antes del minuto marcado al puesto de Salida	50
Llegar después del minuto marcado al puesto de Salida	300
Retrasar hasta 10' la salida por no tener preparados el dispositivo con <b>Classic</b>	100
Saltarse un control de paso <b>CPH, CTS, CTO, CTV, CPR, FRT, ASS</b> (Radio <b>15</b> metros)	500
No llegar a tiempo al control de llegada <b>ASS</b> Ejemplo: (Puntos al finalizar el Tramo: 2.354 p.) + (2 CTS + 1 FRT + ASS: 4 CP x 500 = 2.000 p.) = 2.354 + 2.000 = 4.354 Puntos	Puntuación actual, + 500 puntos por cada <b>CTS</b> + <b>CTO</b> + <b>CTV</b> + <b>CPH</b> + <b>CPR</b> + <b>FRT</b> + <b>ASS</b> omitidos
Llegar al ASS, ASSE con más de 15' de retraso, hasta el límite máximo de 60' el sábado y 30' el domingo	5' x minuto
<b>Etapa Nula</b> (No tomar la salida con el control de Salidas abierto) Ejemplo: En la etapa hay 6 CTS + 3 CTO + 1 CPH + 4 FRT + 1 ASS: 15 CP's x 500 = 7.500 Puntos	500 puntos por cada <b>CTS</b> + <b>CTO</b> + <b>CTV</b> + <b>CPH</b> + <b>CPR</b> + <b>FRT</b> + <b>ASS</b> omitidos
Exceso de velocidad dentro del sector de regularidad 1ª vez	250 x tramo de 5"
Superar los <b>10</b> km/h en las zonas de la salida o llegada con Comisario	500
Saltarse un Wp <b>DZ</b> (Radio <b>15</b> metros) (Solo si se hace la etapa y hasta Fin de Etapa)	500
Saltarse un Wp intermedio (Radio <b>15</b> metros) <> de <b>CTS, CTO, CTV, DZ, CPH, CPR</b>	50 puntos
No pasar las verificaciones Administrativas o Técnicas	No tomar la Salida
No usar cinturón seguridad en etapa	200 Puntos cada vez
Circular sin las luces de cruce/día encendidas	50 Puntos cada vez
Arrojar basuras	200 Puntos cada vez
Incumplir la normativa de Navegación Regular	300 Puntos cada vez
Actitud antideportiva o falta respeto a participantes u Organización durante la Etapa	De 100 Pun. a Exclusión de la Etapa a criterio de la Organización
Recibir ayuda de la Organización	300
Cancelar solicitud de ayuda a la Organización	100

Solicitar ayuda a la Organización y marcharse sin cancelarla antes de su llegada	1000
Devolver el sobre con la memoria USB de Wp abierto	1000