



Reglamento de Regularidad V21a

XIII Survival - Roco 4x4

III Prólogo Survival - Roco 4x4

IV Desafío Survival - Roco 4x4

• 1. Generalidades

- Esta modalidad consiste en realizar un recorrido preferentemente por tierra, donde los participantes deben seguir la velocidad media y estar cerca del tiempo ideal durante todo el recorrido. Gana el equipo que menor puntuación obtiene
- Las etapas son aptas para Turismos y 4x4 sin importar su antigüedad, estableciendo 3 categorías:
 - **Turismos 4x2 y 4x4**
 - **SUV y 4x4 hasta 2.000 c.c.**
 - **4x4 de más de 2.000 c.c.**

• 2. Itinerarios

- Recorridos por Pistas de Tierra y Zonas Arenosas o con Barro, que pueden presentar ciertas dificultades siempre superables, de ahí el carácter de aventura y trabajo en equipo para saber afrontarlas
- En Marruecos habrá tramos con recorrido Fuera de Pista y navegación a Rumbo
- Los tramos intermedios por carretera dentro del sector de regularidad, serán igualmente de regularidad con velocidades más altas
- Puede haber itinerarios diferentes para cada categoría

• 3. Equipamiento Necesario. Verificaciones

- Ruedas mixtas y protecciones de bajos, recomendable en España y obligatorio en Marruecos
- Planchas de arena en Marruecos
- Extintor de al menos 2 kilos o de tipo Antorcha
- Rueda de repuesto tamaño normal, gato de elevación y llave de ruedas
- Eslinga de 5 mts como mínimo con dos grilletes de 4.000 Kg. y anillas de remolcaje instaladas en el vehículo
- **2 Smartphone** o Tablet Android 6 o superior, con **GPS + GLONASS**, con alimentador de toma de mechero para 2 USB 5V, cables de alimentación y tarjeta SIM con Datos móviles al menos en uno de ellos (en el segundo pueden ser compartidos). En España se recomienda cobertura Movistar y en Marruecos Maroc Telecom
- App **NaviReg** instalada en dos dispositivos como mínimo
- 1 Tablet con Adobe Read instalado, para visualizar los .Pdf de los Road Book en el caso de que haya etapas con modo Road Book
- Botiquín, contenido básico obligatorio:
 - Gasas estériles (1 caja)
 - Vendas elásticas 10x10 (2 unidades)
 - Agua oxigenada (100 cc)

- Betadine (1 unidad)
- Esparadrapo (1 unidad)
- Analgésicos tipo paracetamol o similar (1 caja)
- Pomada o tul graso específico para quemaduras (1 caja)
- Anti diarreico (1 caja)
- Manta térmica (2 unidades)
- Sueroral (10 sobres)
- Medicación propia de uso habitual

- **4. Tipos de Waypoint y Controles de Paso**

- **Denominación de los Waypoint**

- Los waypoint o casillas del Road Book se numeran con 3 dígitos, ejemplo: **021**
 - Aparte de la numeración, algunos Waypoint pueden ser de un tipo determinado que se pondrá siempre a la derecha del número, según los apartados que se indican a continuación

- **Controles de Salida y Llegada Sector de Regularidad**

- **DSS** Wp de **Control de Salida** (DEP), ejemplo: **000 DSS**
 - **ASS** Llegada, finaliza el sector de Regularidad y la Etapa (ARR), ejemplo: **176 ASS, 198 ASSE ASSE**

- **Waypoint de Enlaces**

- **EDSS** Salida tramo de enlace (CH LIAISON) hasta el Wp de Salida **DSS** , ejemplo: **001 EDSS**
 - **ASSE** Llegada que finaliza el sector de Regularidad, con tramo enlace posterior, ejemplo: **198 ASSE**
 - **FINIS** Llegada al final de Etapa (CH LIAISON), ejemplo: **202 FINIS**

- **Waypoint de Limitación de velocidad**

- **DZ** Tramo con velocidad limitada siempre que la organización lo estime necesario. Se establece una velocidad máxima a partir de este Wp que no afecta a la velocidad media en curso, ejemplo: **056 DZ**

La velocidad del tramo **DZ** no tiene margen, por lo que en caso de superarla penalizará según se indica en la tabla de penalizaciones

La validación de todos los WP **DZ** hasta el FZ es obligatoria para poder controlar la velocidad. Cada **DZ** no validado, sea cual sea el motivo se considerará como un Control Saltado y penalizará **500** Puntos

- **FZ** Fin de tramo de velocidad limitada, ejemplo: **060 FZ**

- **Control de Paso Obligado**

- **CPO** Control de Paso Obligado visible para los participantes, puede ser Virtual sin presencia de la organización, ejemplo: **055 CPO**
No Validarlo penaliza 500 Puntos

- **Control de Paso de Regularidad Visible**

- **CPR** Control Horario de Regularidad visible para los participantes, que tiene un tiempo fijo de paso desde el minuto en que se toma la Salida, es **Virtual** sin presencia de la organización, ejemplo: **055 CPR**
No Validarlo penaliza 500 Puntos

- **Control de Mantenimiento del Tiempo intermedio Secreto**

- **CTS** Control de Tiempo intermedio **Secreto** en **Segundos**, asignado a cualquier Wp sin tipo específico, solo con los 3 dígitos, y que esté colocado a una distancia superior a **1000** metros de los Wp **DSS, CPR, CPH**
No Validarlo penaliza 500 Puntos
- **CTO** Control de Tiempo intermedio **Oculto** en **Segundos**, que estará colocado a una distancia superior a **1000** metros de los Wp **DSS, CPR, CPH**
No Validarlo penaliza 500 Puntos
- **CTM** Control de Tiempo intermedio **Secreto** en **Minutos**, asignado a cualquier Wp sin tipo específico, solo con los 3 dígitos, y que esté colocado a una distancia superior a 1000 metros de los Wp **DSS, CPR, CPH**
No Validarlo penaliza 500 Puntos

- **Control de paso Horario**

- **CPH** Es un control de paso dentro del sector de Regularidad en el cual hay que detenerse el tiempo indicado en el Carnet de Etapa, con o sin presencia de la Organización, con el objeto de poder visitar lugares de interés, descansar, almorzar, repostar, control de participantes, etc. Con las siguientes características:
 - **NaviReg** nos indicará el tiempo restante desde que se valida
 - Al validar el **CPH** y durante el tiempo de parada establecido para el mismo, se detiene el contador de tiempo de regularidad, continuando en el momento que este se cumpla
 - Una vez validado, hay que parar el tiempo establecido y no retirarse más de 100 mts. del waypoint
 - Si por cualquier motivo se aleja más de **100** mts. antes de cumplir el tiempo, se considerará saltado el Control y penalizará **500** Puntos, continuando desde ese momento el contador de tiempo de regularidad. En este caso, para volver a activarlo quitando la penalización, debe volver al mismo punto y validarlo de nuevo
 - La **No** validación o el incumplimiento del tiempo de parada establecido penaliza **500** Puntos

- **Control de paso Secreto**

- **CPS** Es un Wp de control de paso secreto y no visible para la modalidad **Road Book**, para evitar que se realice el recorrido por un atajo o lugar diferente al planificado.
No Validarlo penaliza 500 Puntos

- **Peligros**

- **PL1** Lugar en la que hay que prestar atención al terreno
- **PL2** Debe reducir velocidad y prestar especial atención del terreno
- **PL3** Reducir al máximo la velocidad y máxima atención del terreno

- **Otros Wp**

- **ASF** Entramos en tramo de asfalto de Carretera (no incluye pistas asfaltadas ni calles de ciudades)
No dejarlo hasta llegar a un **DASF**
- **DASF** Dejamos el tramo de asfalto de Carretera y volvemos a tierra

- **5. Navegación**

- La navegación y el Control de Regularidad se realizará con la App de Android **NaviReg (NaviOpen Regularidad)**, debiendo llevarla activa en dos dispositivos Android, Smartphone o Tablet con sistema de ubicación por **GPS + GLONASS**, y datos móviles en ambos dispositivos (En uno pueden ser datos compartidos)

Para que los dispositivos tengan buena precisión en la ubicación y no les afecte los cambios bruscos de dirección, deben ubicarse lo más cerca posible a la parte inferior central del parabrisas, y en épocas o lugares de mucho calor, preferentemente donde le llegue la ventilación del vehículo, y si no es posible se recomienda colocarles una visera de cartulina blanca para evitar los rayos del sol directo

El colocarlos muy cerca del techo, de los pilares laterales o en la parte inferior del salpicadero suele provoca imprecisiones puntuales elevadas con su consiguiente penalización de velocidad o de validación de un Control de paso que **no serán reclamables**. A continuación, podemos ver un ejemplo de 3 dispositivos con el mismo itinerario, aunque con diferentes modalidades, en el cual el de la derecha que está situado junto al pilar tiene 107 puntos de penalización por excesos de velocidad debido a las pérdidas de precisión que se producen en los cambios de sentido



- El radio de validación de los Wp es de **15** metros en todos los WP excepto en el **DSS** que se reduce a **10** metros
- La valoración de **NaviReg** y su Track son los únicos medios aceptados para valorar las etapas y su puntuación
- Al llegar al **ASS** o **FINIS** si hay enlace posterior, el equipo debe indicar si está o no de acuerdo con la puntuación y asegurarse siempre de que la App ha enviado los datos de los dos dispositivos al servidor, enviándolos en modo manual si por cualquier motivo no lo ha hecho (tiempo máximo para enviar los datos **20'**) En el caso de que no le sea posible enviar los datos, debe comunicarlo a través del grupo de WhatsApp dentro de los **20'** y no salir de la App para que la organización pueda descargarlos al llegar al Finis
 - Enviar tarde los datos al Servidor, penaliza **100** Puntos por dispositivo
 - No enviar los datos al Servidor de uno de los dos dispositivos, penaliza **500** Puntos
 - No enviar datos de ningún dispositivo, se penaliza con **Etapa Nula**
 - No indicar el OK o NOK de la puntuación penaliza **100** Puntos (En este caso se considera OK)
- En caso de dar diferente puntuación por la precisión de los dispositivos o su lugar de colocación dentro del coche, se tendrá en cuenta siempre el de **menor** puntuación (Exceptuando la penalización por activar el **EDSS** desde la App, que siempre será efectiva). No es válido reclamar el que un dispositivo ha

penalizado y el otro no, aludiendo al Wp o penalización más favorable de los dos para restar lo mejor de cada dispositivo

- **NaviReg** realiza la valoración de cada equipo en tiempo real mostrando la puntuación en la pantalla de Navegación
- La hora oficial será siempre la hora local del lugar donde se celebre el evento. **NaviReg** la referenciará con la hora **UTC** del sistema **GPS**
- La App incorpora un TerraTrip **Total** ajustable por el usuario, y un **Parcial** real con distancia, velocidad media, código de colores en función del desfase de velocidad media, y un automático para que se ponga a **0** al validar cada Wp



- La App incorpora una barra de contrastación de la diferencia entre el Tiempo **Real** y el **Ideal**, para conocer en todo momento los segundos de adelanto o atraso aproximados



- Para ayudarse en la Navegación y la Regularidad, se permite la utilización de cualquier programa, mapas, dispositivo de control de tiempos y regularidad, Terratrip, o medio auxiliar sin límite
- En caso de perderse estando en modo Road Book, se puede activar la Flecha de Navegación penalizando **50** Puntos por cada vez que se utilice
- La organización por seguridad proveerá de planos topográficos en formato **.Rmap** para CompeGps, TwoNav y OruxMap
- **NaviReg** debe estar siempre en **Primer Plano**, por lo que cualquier llamada de teléfono o interacción con WhatsApp inhabilitará el GPS del dispositivo con la posible implicación en penalizaciones que no serán reclamables. Si es preciso contestar a la llamada, es mejor detener el vehículo o dejar en segundo plano la llamada
- Si por cualquier motivo se cierra la App de **NaviReg**, se apaga o se cae el teléfono, etc. deben detenerse y volver a arrancar la App, que continuará con los mismos datos anteriores

6. Modos de Navegación

- Las etapas pueden tener dos modos de navegación:
 - **Rumbo.** Navegación por medio de la Flecha de Dirección de **NaviReg** sin Road Book, que indicará siempre a los participantes la dirección y distancia en línea recta a seguir hacia el siguiente Waypoint

En este modo se entrega la hoja de waypoint con las velocidades media y máxima, distancias parcial y total, y tiempo de paso ideal
 - **Road Book.** Navegación con Road Book sin la Flecha de Dirección en tramo de Regularidad

- En los tramos de enlace hasta la salida **DSS** y desde la llegada **ASSE** hasta el **FINIS** la App funcionara en modo **Rumbo**
- En los Wp **DSS, ASS, ASSE, CPO, CPR, CPH**, se abrirá la Flecha de Dirección a **200** mts. para asegurarse de su validación
- La Flecha de Dirección podrá activarse manualmente en caso necesario, penalizando **50** Puntos cada activación

En este modo se entrega el Road Book digital en formato .Pdf que incluye velocidades media y máxima, distancias parcial y total, y tiempo de paso

• 7. Zona de Regularidad

- Una sola Zona o Sector de regularidad por Etapa con varios tramos entre la Salida **DSS** y la Llegada **ASS** delimitados por los controles de paso de regularidad intermedios **CPR** y la propia Llegada **ASS**. Todos los controles de regularidad **CPR** son **Virtuales** sin presencia de comisario. La Llegada **ASS** puede ser Virtual o Presencial con Comisario, según se indique en el Briefing
- Los controles de regularidad con su tiempo de paso, figuran en el Carnet de Etapa, en la Hoja de Wp para el modo Rumbo, y en su casilla de Road Book para el modo Road Book
- Las penalizaciones por tiempo se trasladarán a Puntos, siendo el Equipo ganador el que menos puntos obtenga al final del evento para cada categoría
- Los Controles de Regularidad **Visibles** de cada tramo **CPR** y **ASS** se realizarán contando el tiempo de etapa a partir del segundo **0** del minuto de salida en **DSS** de cada equipo con el control de paso por minutos. Por ejemplo: minuto de paso desde el inicio de etapa **DSS** por un **CPR**: **01:10**, **Válido** desde **01:10:00** a **01:10:59**

NaviReg indica el tiempo de etapa en curso desde el inicio del sector de regularidad, estando cada Tramo de Regularidad delimitado por los **CPR** que normalmente estarán situados aproximadamente cada 1 hora

Los controles de regularidad tienen las siguientes características:

- Cada control **CPR** se abre **15'** antes del minuto marcado y se cierra **30'** después
- El control de llegada **ASS** se abre **15'** antes del minuto marcado y se cierra **30'** después
- Validarlo en el minuto marcado: **No** penaliza
- Validarlo con **antelación** al minuto marcado penaliza **20** Puntos por cada minuto de adelanto, máximo **300** Puntos
- Validarlo con **posterioridad** al minuto marcado penaliza **10** Puntos por minuto, máximo **CPR 300** Puntos, **ASS 300** Puntos
- Validar los **CPR** fuera del tiempo que está abierto por cualquier motivo penaliza **300** Puntos
- Saltarse un Control de Paso de cualquier clase, **CPO, CPH, CPR, CTM, CTS, CTO, CPS, ASS** penaliza **500** Puntos
- **No llegar al control de Llegada ASS a tiempo** por cualquier motivo penaliza con **500** Por cada uno de los **CPO, CPH, CPR, CTM, CTS, CTO, CPS, ASS** omitidos, sumados a la puntuación que lleve hasta el momento, finalizando la Etapa en el momento en que se le cierre su **ASS**

En el caso de finalizar la etapa antes del **ASS**, **NaviReg** cambiará a modo **Rumbo** para poder terminar la etapa navegando

- **Saltarse una Etapa** por cualquier motivo penalizará con **500** Puntos por cada uno de los, **CPO, CPH, CPR, CTM, CTS, CTO, CPS, ASS** omitidos

- **8. Mantenimiento del tiempo de Regularidad**

- Las velocidades medias de todo el recorrido estarán adaptadas a cada una de las categorías
- La velocidad media puede cambiar en cualquier Wp o casilla del Road Book, estando reflejada en la Hoja de waypoint para el modo Rumbo, y en el Road Book, junto con el tiempo de paso en cada Wp
- La velocidad media máxima en pistas de tierra en España será la legal de **30 km/h**
- **CTS /CTO**. Dentro de cada tramo de regularidad puede haber controles de tiempo de intermedios **Secretos** en segundos **CTS** coincidentes con Wp o Casillas del Road Book, y **Ocultos CTO** cuya ubicación es desconocida, en los que se contrastará el tiempo de llegada con el tiempo ideal, penalizando de la siguiente forma:
 - **1 Punto** por cada segundo de adelanto o de atraso
 - Para validar el **CTS/CTO** sin penalizar, se da un margen de +- **10"** sobre el tiempo ideal (**21"** margen) A partir de los +- **11"** penalizará la totalidad de segundos de adelanto o atraso

Las penalizaciones por cada control de tiempo intermedio tienen un máximo de **300** puntos
Saltarse un control de tiempo intermedio secreto **CTS/CTO** penalizará **500 Puntos**

- **CTM**. Dentro de cada tramo de regularidad puede haber controles de tiempo de intermedios **Secretos** en minutos **CTM** coincidentes con Wp o Casillas del Road Book, en los que se contrastará el tiempo de llegada con el tiempo ideal, penalizando de la siguiente forma:
 - **20 Puntos** por cada minuto de adelanto o de atraso
 - Para validar el **CTM** sin penalizar, se da un margen de +- **1'** sobre el tiempo ideal (**3'** margen) A partir de los +- **2'** penalizará la totalidad de minutos de adelanto o atraso

Las penalizaciones por cada control de tiempo intermedio tienen un máximo de **300** puntos
Saltarse un control de tiempo intermedio secreto **CTM** penalizará **500 Puntos**

- La distancia mínima para colocar un control de tiempo secreto **CTS/CTO/CTM** será de **1000** metros después de los Wp **DSS, CPR, CPH**

- **9. Velocidades**

- La velocidad máxima tendrá un margen de **+20 km/h** en España y de **+40 km/h** en Marruecos con respecto a la velocidad media en curso
- **NaviReg** graba un punto de Track cada 5", siendo en este momento cuando se valora la velocidad máxima

NaviReg controla y avisa cada segundo de forma visual y sonora, tanto de la aproximación al límite como del exceso

- La penalización por exceso de velocidad será la multiplicación del factor: [cantidad de veces con exceso de velocidad] x [metros recorridos desde la grabación del punto anterior al actual, cada 5"]. Este factor se incrementa cada tramo de 5" con exceso, por ejemplo:

En la primera ocasión el exceso se produce solo en un tramo de 5" y se recorren 67 metros, que multiplicados por el factor **1** al ser la primera vez sería $67 \times 1 = 67$ Puntos

En la segunda ocasión se está en exceso en dos puntos de Track seguidos, por lo que puntuaría en los 5" primeros el factor **2** x 76 metros recorridos = 152 Puntos; como hay otro punto seguido de Track con exceso, el factor se incrementaría a **3** x 74 metros recorridos = 222 Puntos, y así sucesivamente

La velocidad máxima en los tramos de limitación por Wp **DZ** no tiene margen de velocidad, penalizando en cuanto se supere el máximo con el mismo factor de multiplicación acumulativo

Si se persiste en penalizar por excesos de velocidad, en cuanto este factor llegue a 11 llevaría consigo su penalización más la Finalización de la Etapa, con la penalización de todos los, **CPO, CPH, CPR, CTM, CTS, CTO, CPS, ASS** que falten a partir de ese momento

IMPORTANTE Si finaliza la etapa por sobrepasar los 10 Excesos de velocidad, la App se pone en modo de navegación elemental a Rumbo sin Auto Ajustar Terratrip, pudiendo incluso ser necesario avanzar los Wp manualmente en algunos casos

- En los Tramos de Enlace desde el **EDSS** al **DSS** y del **ASSE** al **FINIS**, **NaviReg** no controla la velocidad

• 10. Salidas

- Las salidas se realizarán por categoría cada 1 minuto, por orden de Dorsal la 1ª Etapa, y por Clasificación de la etapa anterior las siguientes, salvo indicación expresa del comisario de Salidas
- En el Briefing se comunicará el horario de Salida del primer equipo y se entregará el Carnet de Etapa, debiendo poner el número de dorsal y el nombre del equipo
- Es obligatorio el uso del cinturón de seguridad y llevar las luces de cruce o de día encendidas durante todo el recorrido, verificándose en el Control Horario
- El control de Salida puede realizarse en la salida del tramo de enlace **EDSS**, la salida del sector selectivo **DSS** o en ambas, según se indique en el Briefing
- Antes de iniciar la Navegación, debe seleccionarse la etapa del día, introducir la clave de activación que está en el Carnet de Etapa entregado en el Briefing, y seleccionar la categoría en los dos dispositivos
- Los tramos de enlace son siempre con la navegación a **Rumbo** activada, siendo dirigidos por la flecha de Navegación hasta el lugar de salida **DSS**
- En las etapas con **EDSS**, en el Briefing se dirá el tiempo de apertura del control de Salida **DSS**, para evitar incurrir en la penalización de **Etapa Nula** por llegar con el control cerrado
- En el caso de realizarse el control de salida solamente en el **EDSS**, los equipos al llegar al Wp **DSS** esperarán a que sea el segundo 0 de un minuto para iniciar la Zona de Regularidad
- En el caso de existir tramo de enlace con salida Virtual en el **EDSS** y el control de salida este solamente en el **DSS**, el equipo deberá pasar por el lugar de salida para validar el **EDSS** de forma autónoma
- Caso de existir tramo de enlace, es obligatorio validar el **EDSS** en los dos dispositivos, si no se valida puede hacerse antes del Control Horario manualmente desde la pantalla Ajustes de **NaviReg**, en cuyo caso penaliza **100** Puntos
- **Diagramas de salidas en EDSS con Comisario o Virtual (Salida tramo de enlace hasta la salida DSS)**

Control de Salida EDSS Virtual sin Comisario

No hay tiempo de espera ni distancias mínimas

Valida el Wp EDSS en cualquier momento



EDSS

NaviReg Activa la Etapa y la navegación a Rumbo guiada hasta el DSS

Control de Salida EDSS Virtual sin Comisario

No hay tiempo de espera ni distancias mínimas

Valida el Wp EDSS en cualquier momento



EDSS

NaviReg Activa la Etapa y la navegación a Rumbo guiada hasta el DSS

▪ Diagramas de salidas en DSS con Comisario o Virtual

Control de Salida DSS con Comisario



Control de Salida DSS Virtual sin Comisario



- La salida física se compone de un puesto de **Salida**, y otro puesto anterior de **Espera** debiendo entrar con este orden:
 - 3' antes del horario de Salida, el equipo debe estar en el **Preaviso** del Control Horario
 - 2' antes del horario de Salida, el equipo debe entrar en el **Control Horario**
 - 1' antes del horario de Salida, el equipo debe adelantarse al puesto de Salida, **DSS**
 - Cuando sea el segundo **0** del su minuto de Salida, el Comisario o el Cronómetro le dará la orden de salir

El tiempo de Regularidad comienza siempre en el segundo cero del minuto de paso por el Wp **DSS**, y tanto en **EDSS** como en **DSS**, NaviReg nos guiará al punto exacto para su validación

En el caso de que por cualquier circunstancia no estén preparados y bien configurados los dos dispositivos con **NaviReg** en el **Control Horario**, se permite salir del puesto hasta un máximo de **10'**, tomando la salida cuando el Comisario de Salidas le indique (generalmente el último de la categoría en curso, penalizando **100 Puntos**)

Asegurarse bien de que los dos dispositivos validan el Wp **DSS**. En caso de que alguno de ellos no lo valide, seguir la indicación de la flecha hasta que lo haga, ya que si no lo hacemos iremos con un solo dispositivo, lo cual además de no disponer de backup acarrea **500 puntos** de penalización al final

Llegar fuera de hora al Control Horario supone lo siguiente:

- Llegar antes del minuto marcado penaliza **50 Puntos**
- Llegar después de su minuto marcado penaliza **300 Puntos**, tomando la salida cuando el comisario de Salidas le indique (generalmente el último de la categoría en curso)
- Llegar con el **Control de Salida** cerrado se penaliza como **Etapa Nula**. (Puede tomar la salida y realizar la etapa pero su penalización será la de Etapa Nula. Si sale después de que el coche escoba haya partido, realizará la ruta por su cuenta)

El tiempo válido es el de la App **NaviReg** con la hora UTC suministrada por la señal de **GPS** en base a la hora Local

- Cualquier reinicio de datos en la App de la etapa una vez tomada la salida oficial con Comisario, invalidará la etapa, considerándose **Etapa Nula** con su penalización correspondiente

• 11. Llegadas

- **Diagrama de Llegada ASSE sin Comisario**

Control de Llegada ASSE Virtual sin Comisario

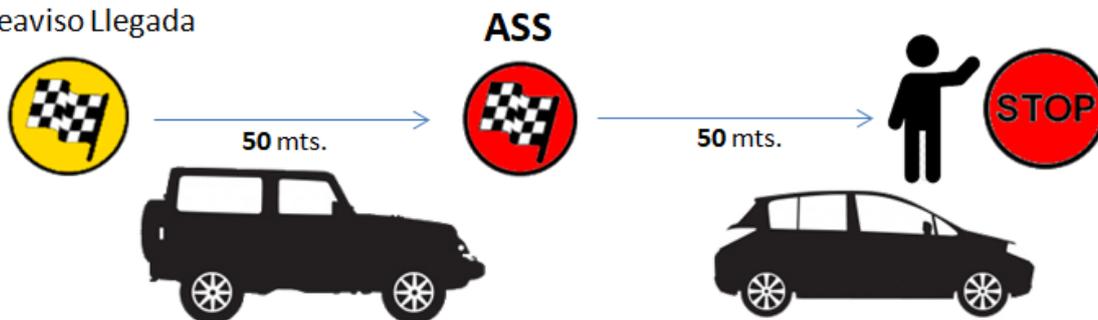
Valida la llegada lo más cercano a su minuto ideal y continua hacia el FINISH



- **Diagrama de Llegada ASS con Comisario**

Control de Llegada ASS con Comisario

Preaviso Llegada



- El control de llegada finaliza el Sector de Regularidad
- Puede ser **ASS** finalizando la Etapa, o **ASSE** si tiene a continuación un tramo de enlace

- Tanto en el **ASS** como en el **ASSE** como en el **FINIS**, cuando valide el Wp deben dejar la entrada al mismo libre parando a un lado si es necesario
- A su llegada al **ASS**, **ASSE** o el **FINIS** donde esté el comisario de Llegadas, el equipo debe entregar el Carnet de Etapa al comisario de Llegada, indicando en el dorso si tiene alguna discrepancia con la puntuación, el cual lo anotará en el mismo
 - No entregar Carnet de Etapa al comisario de Llegadas en los siguientes 10' penaliza con **500 Puntos**
 - En ese momento deben asegurarse de que los datos se han enviado, cambiando a la pantalla de ajustes (ver tutorial). Si tienen cualquier problema, deben indicarlo al comisario de Llegadas
 - Igualmente en la pantalla de ajustes de **NaviReg**, deben indicar si están de acuerdo o no con la puntuación de **NaviOpen**. No indicarlo penaliza **100 Puntos** y se considera como **OK**

- **12. Ayuda entre participantes**

Se permite la ayuda entre participantes. Los retrasos que pueda tener el equipo que rescata corren siempre a su cargo

- **13. Auxilio entre participantes**

En el caso de prestar auxilio a otro equipo participante por accidente con lesiones o urgencia médica, la organización restituirá al equipo que la presta el tiempo que estuvo parado hasta la llegada de la Organización. Indicarlo al Dorso del Carnet de Etapa la hora, lugar y equipo al que se asiste, e indicarlo al Comisario de Llegadas

- **14. Asistencia de la Organización**

- Detrás del último participante irá al menos un coche escoba de la Organización para intentar solucionar los problemas (y/o remolcar los vehículos solo en Marruecos. En España está prohibido) en caso necesario con las siguientes penalizaciones
 - **100 puntos** si recibe ayuda de Organización
 - **50 puntos** si cancela la solicitud
 - **200 puntos** si se marcha sin cancelar
- La organización lleva en todos sus vehículos el sistema de monitorización **NaviMon** con la posición de todos los participantes enviada por **NaviReg**, supeditado a la cobertura de datos **GSM**
- En **NaviReg** se dispone del sistema **Alerta** para la solicitud de ayuda a la Organización de cualquier tipo

- **15. Neutralización de la Etapa**

Si por cualquier motivo la Organización decide neutralizar/finalizar la etapa antes de tiempo en algún waypoint, se debe finalizar la etapa en ambos dispositivos, desde la pantalla de Ajustes, en el apartado Finalizar Etapa, introduciendo la clave de activación de la Etapa

Finalizar Etapa 

NaviReg de entrada lo considerará como si no se hubiera llegado a tiempo a meta, sumando las penalizaciones por los controles faltantes de realizar. La organización al elaborar la clasificación, quitará dichas penalizaciones

- **16. Abandono de la Etapa**

Si por cualquier motivo un equipo participante tuviera que abandonar la etapa antes de tiempo, y con el conocimiento de la organización, debe finalizar la etapa en ambos dispositivos, desde la pantalla de Ajustes, en el apartado Finalizar Etapa, introduciendo la clave de activación de la Etapa

Finalizar Etapa 

NaviReg aplicará las penalizaciones por los controles saltados a partir de dicho punto

Caso de finalizar la etapa sin notificarlo a la organización o no realizar la finalización desde la App, se considerará como **Etapa Nula**

- **17. Empates entre los 3 primeros**

En caso de empate en las 3 primeras posiciones de cada categoría, ganará el equipo que menos segundos de diferencia tenga a su paso por todos los controles **CTS + CTO** de las etapas, o menos minutos de diferencia de los **CPR, CTM y ASS** en caso de no haber **CTS** ni **CTO**. Si con esto persiste el empate, el que menos puntuación tenga por exceso de velocidad

- **18. Penalizaciones**

Motivo	Puntos
No Enviar los datos de Etapa de ningún dispositivo NaviReg	Etapa Nula
Enviar los datos de Etapa de un solo dispositivo NaviReg	500
Enviar tarde los datos de Etapa de NaviReg (Más de 20' después de ASS o FINIS)	100
No indicar si se está o no de acuerdo con la puntuación de NaviReg en Ajustes	100
No entregar el Carnet de Etapa al Comisario en el ASS o FINIS	500
Validar la salida de enlace EDSS manualmente con NaviReg	100
Llegar antes del minuto marcado al puesto de Salida	50
Llegar después del minuto marcado al puesto de Salida	300
Retrasar hasta 10' la salida por no tener preparados los dos dispositivos NaviReg	100
Activar Flecha de Navegación estando en modo Road Book	50 Puntos cada vez
Entrar antes de tiempo en un control de regularidad CPR (Max. 300 Puntos)	20 Pun. x Minuto
Entrar después de tiempo en un control de regularidad CPR (Max. 300 Puntos)	10 Pun. x Minuto
Entrar antes o después de los +- 10" en un control de tiempo intermedio secreto CTS/CTO (Max. 300 Puntos)	1 Pun. x Segundo
Entrar antes o después de +- 1' en un control de tiempo intermedio secreto CTM (Max. 300 Puntos)	20 Pun. x Minuto
Saltarse un control de paso CPO, CPH, CPR, CTM, CTS, CTO, CPS, ASS (Radio 15 metros)	500
No llegar a tiempo al control de llegada ASS Ejemplo: (Puntos al finalizarse la Etapa : 1.354 p.) + (1 CPR + 2 CTS + 1 ASS : 4 CP's x 500= 4.000 p.) = 1.354 + 4.000 = 5.354 Puntos	Puntuación actual, + 500 puntos por cada CP's + CT's + ASS omitidos
Etapa Nula (No tomar la salida con el control de Salidas abierto) Ejemplo: En la etapa hay 5 CPR + 7 CTS + 1 CTO + 1 CPH + 2 CPS + 1 ASS : 17 CP's x 500= 17.000 Puntos	500 puntos por cada CP's + CT's + ASS omitidos
Exceso de velocidad dentro del sector de regularidad 1ª vez	1 Pun. x Mtr. Exceso
Exceso de velocidad dentro del sector de regularidad 2ª vez	2 Pun. x Mtr. Exceso
Exceso de velocidad dentro del sector de regularidad a partir de la 3ª vez	Nº Veces. x Mtr. Exceso
Superar los 10 km/h en las zonas de la salida DSS con Comisario	500
Saltarse un Wp DZ (Radio 15 metros) (Solo si se hace la etapa y hasta Fin de Etapa)	500
No pasar las verificaciones Administrativas o Técnicas	No tomar la Salida
No usar cinturón seguridad en etapa	200 Puntos cada vez

Circular sin las luces de cruce/día encendidas	50 Puntos cada vez
Arrojar basuras	200 Puntos cada vez
Pasar por campos cultivados	200 Puntos cada vez
No hacer la salida y no comunicar motivos a la Org. sin motivos de fuerza mayor	100 Puntos en la General
Actitud antideportiva o falta respeto a participantes u Organización durante la Etapa	De 100 Pun. a Exclusión de la Etapa a criterio de la Organización