



Reglamento de Regularidad V20.1

XII Survival - Roco 4x4

I y II Prólogos Survival - Roco 4x4

III Desafío Survival - Roco 4x4

1. REGLAMENTO MODALIDAD REGULARIDAD

- **Generalidades**

- Esta modalidad consiste en realizar una ruta preferentemente por tierra, manteniendo la regularidad de velocidad media a lo largo de todo el recorrido, apta para Turismos, SUV y 4x4
- Tendrá un itinerario fijo con cambios de velocidad en algunos tramos, cuyo objetivo es mantener la regularidad en velocidad contando el tiempo a partir del minuto de Salida, con arreglo a la velocidad media de cada Tramo, pudiendo haber tramos de enlace intermedios sin regularidad, o de asfalto con regularidad a velocidades más altas
- Al realizarse la mayor parte del tiempo el recorrido por caminos de tierra, en España será recomendable y en Marruecos obligatorio llevar ruedas mixtas y protecciones de bajos
- Habrá Pistas de Tierra, Zonas Arenosas o con Barro que pueden presentar ciertas dificultades para superarlas, de ahí el carácter de aventura y trabajo en equipo para saber afrontarlas y superarlas
- En Marruecos habrá tramos con recorrido Fuera de Pista y navegación a Rumbo. **NaviReg** indica siempre el Rumbo actual y la Flecha de la brújula la dirección a seguir en línea recta
- La velocidad media de cada Tramo, en función del terreno será la adecuada para que lo puedan realizar Turismos 4x2, debiendo mantener los SUV y 4x4 las mismas medias
- Las salidas se realizarán cada minuto con el orden que defina la Organización para cada Etapa, una vez hayan salido los equipos de Orientación y Navegación
- Los Controles de Regularidad se harán contando el tiempo de etapa a partir del minuto de salida de cada equipo
- En el caso de realizarse la Salida desde el Hotel o lugar de concentración diferente a donde comienza la regularidad, se establecerá un tramo de Enlace sin regularidad hasta llegar al Wp de Salida, que lo validará directamente el equipo al llegar, comenzando desde ese momento la Etapa de Regularidad. Habrá un tiempo máximo de enlace, no pudiendo realizarse la etapa puntuando si se supera
- Pueden existir tramos de carretera intermedios, que generalmente serán tramos de regularidad con velocidades medias más altas o de enlace sin contar el tiempo
- La navegación se realizará con la App de Android **NaviReg** (NaviOpen Regularidad), con los siguientes modos:
 - **Rumbo.** Navegación por medio de la Flecha de Dirección de **NaviReg** sin Road Book, que indicará siempre a los participantes la dirección en línea recta a seguir hacia el siguiente Waypoint.
 - En este modo se entrega el fichero de Waypoint en formato .Gpx

- Cada Waypoint intermedio del Tramo de Regularidad validado en un radio de 25 metros suma 5 puntos, a excepción de los **CPR, CPH, ENL**
- **Road Book.** Navegación con Road Book sin la Flecha de Navegación
 - En este modo, no se entrega ningún fichero de Waypoint
 - Cada Waypoint intermedio del Tramo de Regularidad validado en un radio de 25 metros suma 5 puntos, a excepción de los **CPR, CPH, ENL**
 - La Flecha de Dirección podrá activarse en caso necesario, penalizando **50** Puntos cada activación
 - En los Waypoint de Salida, Meta, Controles de paso Horarios y de Regularidad, Inicio y Final de Tramo, se abrirá la Flecha de Dirección 200 mts. antes para asegurarse de su validación
- Para ayudarse en la Navegación y la Regularidad, se permite la utilización de cualquier programa, mapas, control de tiempos y regularidad, Terratrip, o medio auxiliar sin límite
- Valoración de tiempo de paso por los Controles de Regularidad por minutos, con puntuación positiva si se validan, en función del minuto en que se pasan
- Al entregarse el fichero de Waypoint, se permite llevar cualquier medio o programa de Navegación, Control de tiempos y regularidad, Terratrip, Mapas, etc. sin límite
- Detrás del último participante irá al menos un coche escoba de la Organización para intentar solucionar los problemas y/o remolcar los vehículos en caso necesario
- **Tipos de Waypoint**
 - **Composición del nombre de los Waypoint**
 - Los Waypoint se denominan con un mínimo de 3 dígitos, ejemplo: **021**
 - Todos los Waypoint en caso necesario pueden tener un añadido complementario a los 3 dígitos, en letras minúsculas, como entre otros por ejemplo en las salidas de carretera a pista para avisar con antelación de la dirección a seguir, que será la siguiente:

➤ izq	Girar a la Izquierda	042izq
➤ dch	Girar a la Derecha	063dch
➤ rec	Seguir Recto	096rec
➤ stop	Hay que hacer Stop en el cruce	134stop
➤ spp	Seguir Pista Principal	154spp
➤ dpp	Dejar Pista Principal	162dpp
➤ gas	Gasolinera	099gas
 - Para definir el tipo de Waypoint en concreto, se le añaden al final 3 letras mayúsculas según los apartados que se indican a continuación
 - **Waypoint de Salida y Meta**
 - **SAL** Waypoint de Salida, es el que inicia el tramo de regularidad y velocidad media del tramo
Por ejemplo: **001SAL**
 - **MET** Waypoint de Meta/Llegada, que finaliza la Regularidad
Por ejemplo: **176MET**
 - **MEE** Waypoint de Meta/Llegada con tramo de enlace posterior, continua la ruta sin regularidad
Por ejemplo: **182MEE**
 - **Waypoint de Enlaces**
 - **SAE** Waypoint de Comienzo de tramo de enlace, no cuenta la regularidad pero tiene un tiempo máximo para llegar al Waypoint de Salida **SAL** y poder hacer la etapa puntuando
Por ejemplo: **001SAE**
 - **ENL** Waypoint intermedio de enlace, no cuenta la regularidad
Por ejemplo: **197ENL**
 - **MEE** Waypoint de Meta/Llegada que finaliza la regularidad pero continua indicando la Ruta

- **FIN** Por ejemplo: **198MEE**
Waypoint donde Termina la Ruta en **NaviReg** después de una Meta con enlace
Por ejemplo: **202FIN**
- **Waypoint de Cambio de Velocidad Media**
 - **CVM** Son unos Waypoint que nos indican un cambio en la velocidad media, por ejemplo: **135CVM**
En la lista de Waypoint nos vendrá reflejada la velocidad Media y Máxima a partir de este Waypoint, que también nos la indicará **NaviReg**
- **Waypoint de Limitación de velocidad VMX**
 - **VMX** Para los casos en que se pase por poblaciones, lugares habitados, o cuando la organización lo estime necesario, se establece una velocidad máxima a partir de este Waypoint que no afecta a la velocidad media, hasta validar el siguiente Waypoint que cancelará esta velocidad máxima

La velocidad **VMX** no tiene margen, por lo que en caso de superarla penalizará a razón de **0,1 Puntos** por cada metro recorrido en exceso (**100 Puntos** por Km)

La validación de los **VMX** es obligatoria para poder controlar la velocidad. Cada **VMX** no validado, sea cual sea el motivo penalizará **100 Puntos**
- **Controles de Paso de Regularidad Visibles**
 - **CPR** Es un Control Horario de Regularidad visible para los participantes, que tienen un tiempo fijo de validación desde el minuto en que se toma la Salida, con las siguientes características:
Se denominarán con 3 dígitos seguidos de **CPR**, por ejemplo: **023CPR**
El **CPR** se abre **10'** antes del minuto marcado y se cierra **20'** después, en total **31'**
 - No Suma los 5 Puntos por Waypoint validado al ser un Control de paso visible
 - Validarlo en el minuto marcado: Bonifica **100 Puntos**
 - Validarlo con antelación al minuto marcado: Bonifica **100 Puntos**, menos **8 Puntos** por cada minuto de adelanto
 - Validarlo con posterioridad al minuto marcado: Bonifica **100 Puntos**, menos **4 Puntos** por cada minuto de retraso
 - No validar el Wp en el tiempo que está abierto por cualquier motivo: No Bonifica puntos
 - Cada **CPR** puede llevar también la función de los **CVM** cambiando a una velocidad media diferente que vendrá reflejada en NaviReg y en la Hoja de Waypoints
- **Controles Horarios de Regularidad Ocultos**
 - **CRO** Aparte de los **CPR** conocidos por los participantes, cualquiera de los Waypoint restantes podrá tener el tiempo marcado desde la salida en función de la velocidad de cada tramo, teniendo la consideración interna desconocida por los participantes, de Controles Horarios de Regularidad Ocultos **CRO** con las siguientes características:
 - Estos Wp no pueden tener cambio de velocidad
 - Solo pueden ser **CRO** los Waypoint normales con 3 dígitos (+ el complemento si lo llevan)
 - Permanecerán abiertos **2'** antes y **2'** después del minuto marcado, en total **5'**
 - Suma los 5 Puntos por Waypoint validado al mostrarse como un Waypoint normal
 - Validarlo en el minuto marcado: Bonifica **20 Puntos**
 - Validarlo con antelación al minuto marcado: Bonifica **20 Puntos**, menos **6 Puntos** por cada minuto de adelanto
 - Validarlo con posterioridad al minuto marcado: Bonifica **20 Puntos**, menos **6 Puntos** por cada minuto de retraso
 - No validar el Wp en el tiempo que está abierto por cualquier motivo: No Bonifica puntos
- **Control de paso Horario CPH**
 - **CPH** Es un control de paso dentro del horario de la Etapa en el cual hay que detenerse un tiempo, con o sin presencia de la Organización, con el objeto de poder visitar lugares de interés, almorzar, repostar, etc.

- Se establecerá un tiempo de parada en el mismo que vendrá indicado en la hoja de Waypoint, y NaviReg nos indicará el tiempo restante desde que se valida
- Al validar el **CPH** y durante el tiempo de parada establecido para el mismo, se detiene el contador de tiempo de regularidad, arrancando en el momento que este se cumpla
- Una vez validado, hay que parar el tiempo establecido y no retirarse más de 75 mts. del Waypoint
- La validación y el cumplimiento del tiempo de parada establecido Suma **50** Puntos
- Si por cualquier motivo se aleja más de 75 mts. antes de cumplir el tiempo, se considerará saltado el Control y por lo tanto no puntuará, continuando desde ese momento el contador de tiempo de regularidad.
- Cada **CPH** puede llevar también la función de los CVM cambiando a una velocidad media diferente que vendrá reflejada en NaviReg y en la Hoja de Waypoints

▪ **Control de paso Secreto CPS**

- **CPS** Es un Waypoint de control de paso secreto para la modalidad Road Book, cuya ubicación es desconocida para los participantes al no salir en **NaviReg** ni en el fichero de Waypoint, para evitar que se realice el recorrido por un atajo o lugar diferente al planificado. Su validación Suma **50** Puntos

• **Control de Salida**

- **SAL** El control de Salida se rige por los horarios publicados para cada equipo participante
- **SAE** La Salida se compone de una posición de Salida, y otra posición anterior de Espera debiendo entrar con este orden:
 - 2' antes del horario de Salida, el equipo debe entrar en el puesto de Espera
 - 1' antes del horario de Salida, el equipo debe adelantarse a la Posición de Salida
 - Cuando se inicie el minuto de Salida, el Comisario le dará la orden de salir
 El tiempo de Regularidad comienza siempre en el segundo cero del minuto de Salida o Tramo de Enlace

Llegar fuera de hora a la posición de Salida **SAL** o **SAE** supone lo siguiente:

- Llegar Antes del minuto marcado: **50** Puntos de Penalización
- Llegar entre 1' y 30' tarde con respecto al minuto marcado: **50** Puntos de Penalización y esperar a que salga el último para tomar la Salida
- Llegar más de 30' tarde con respecto al minuto marcado: **0** Puntos en la etapa (Puede tomar la salida y realizar la Ruta sin puntuar después de la salida del último participante, si llega antes de que los coches escoba hayan salido)
- En el caso de salidas con enlace **SAE**, se dispondrá de un tiempo máximo para llegar al Waypoint de salida **SAL**. En caso de no llegar a tiempo, podrá realizarse la etapa pero no se puntuará en la clasificación

El tiempo válido es el de las App NaviOpen/NaviMon con la hora UTC suministrada por la señal de GPS en base a la hora Local

• **Control de Meta/Llegada**

- **MET** El control de Llegada a Meta es un control de regularidad y finaliza la Etapa permaneciendo
- **MEE** abierta desde 10' antes del tiempo marcado hasta 30' después, en total 41' con arreglo al siguiente baremo:
 - Validarlo con más de 10' de antelación: **0** Puntos
 - Validarlo dentro de los 10' anteriores al minuto marcado: Suma **100** Puntos, menos **9** Puntos por cada minuto de adelanto
 - Validarlo en el minuto marcado: Suma **100** Puntos
 - Validarlo dentro de los 30' posteriores al minuto marcado: Suma **100** Puntos, menos **3** Puntos por cada minuto de retraso
 - Validarlo después de los 30' minutos posteriores al minuto marcado, con el control cerrado: **0** Puntos en la Etapa

• **Cambios de velocidad media**

La velocidad Media puede cambiar en los siguientes tipos de Wp:
SAL, TRI, CVM, CPR, CPH

- **Ayuda entre participantes**

Para el caso en que un participante ayude a otro por cualquier motivo, y con acuerdo entre ambas partes, se establece una cesión de puntos del Equipo Rescatado al Rescatador con arreglo a las siguientes condiciones:

- En cada ayuda recibida, el equipo Rescatado cederá un bono de **40** Puntos al equipo Rescatador
- El equipo Rescatador solo puede recibir un máximo de **2** Bonos de un mismo equipo Rescatado en una misma etapa
- Para la cesión del bono, es obligatorio que el Rescatador haya solucionado el problema del equipo Rescatado. Por ejemplo, en el caso de un Atasco o Avería, el Equipo Rescatador tiene que haber desatascado al equipo Rescatado o solucionado su avería para que este pueda continuar la etapa
- No se admiten bonos entre equipos del mismo Equipo o Escudería
- En el caso de que el Equipo rescatado tenga 0 puntos en la etapa, se le restarán de su puntuación General
- Será obligatorio que en el bono figure la hora exacta y las Coordenadas donde se ha prestado ayuda para poder ser verificado con el Track de ambos equipos
- En el caso de que sea necesaria la participación de más de un equipo rescatador, el rescatado deberá entregar un bono a cada uno de los rescatadores

- **Ayuda prestada por la Organización**

Ver Reglamento General

- **Puntuación Final**

En el cómputo de cada Etapa **NO** puede haber puntuación Negativa, en este caso la puntuación sería **0** Puntos

- **Penalizaciones**

- **Velocidad máxima**

- Tendrá un margen de **+20** km/h en España y de **+40** km/h en Marruecos con respecto a la media del Tramo en curso, para ajustar las medias y posibles adelantamientos, a partir del cual penalizará a razón de **0,1** puntos por cada metro realizado en exceso de velocidad (**100** Puntos por Km)
- El margen de **+20/+40** km/h no se aplica cuando se está en el ámbito de un Waypoint de limitación de velocidad **VMX**, prevaleciendo la velocidad que indique el **VMX** con Margen de **0** km/h
- La medición de velocidad se realiza cuando se graba el punto de Track cada 5", aunque **NaviReg** nos avisará cada 1"
- Los tramos de Enlace intermedios entre la Salida y la Meta tendrán la misma consideración que el resto de los Waypoint, estando sujetos a penalización si se superan los **+20/+40** km/h sobre la velocidad indicada
- Los Tramos de Enlace desde la Salida de enlace **SAE** a la Salida de regularidad **SAL** no se controlan
- Los Tramos de Enlace desde la Meta con enlace **MEE** al Waypoint de Fin de Ruta **FIN** no se controlan

- **Saltarse un Waypoint**

- La realización del 100% de los Waypoint en el Tramo de Regularidad es obligatoria, no puntuando aquellos que no se validen en su radio de 25 metros
- En el caso de los **VMX**, cada Waypoint no validado penalizará **100** Puntos